PROPOSAL

APLIKASI MUSIK

DOSEN PENGMPU : MUSLIADI KH, S.KOM

Di susun oleh :

ahmad nugraha (200250501003)

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

UNIVERSITAS TOMAKAKA

TAHUN 2021

**DAFTAR ISI**

**KATA PENGANTAR** 1

**BAB 1** 2

**PENDAHULUAN 2**

* 1. LATAR BELAKANG 2
  2. RUMUSA MASALAH 2
  3. PEMBATASAN MASALAH 2
  4. MANFAAT PENELITIAN 2
  5. TUJUAN 2

**BAB 2 3**

**METODE 3**

2.1 METODE PENELITIAN 3

2.2 MODEL PERANGKAT LUNAK 4

**BAB 3 5**

**PENUTUP 5**

3.1 KESIMPULAN 5

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kita panjatkan ke hadirat Allah Yang Maha Esa karena berkat dan hidayah-Nya, kami dapat menyelesaikan penyusunan makalah ini. Dengan tujuan untuk memenuhi tugas dari Mata kuliah program mobile.

Dalam makalah ini, kami akan menjelaskan program pengerjaan aplikasi musik. Semoga proposal ini dapat membantu kita semua untuk mengerti tenteang dibuatnya aplikasi musik ini.

Meskipun demikian, kami menyadari akan kelemahan dan kekurangnnya. Oleh sebab itu, segala kritik dan saran yang membangun akan diterima dengan ucapan terima kasih demi perbaikan proposal ini.

Jumat, 22 oktober 2021

Penulis

**BAB 1**

**PENDAHULUAN**

* 1. **latar belakang**

Media yang ada sekarang ini sudah banyak beredar akan tetapi pemutar musik memiliki kekurangan dan kelebihan masing-masing. Winamp misalnya bisa memutar lagu yang berekstensi mp3, ogg, wav dan juga bisa memutar video yang berekstensi mp4, 3gp. Akan tetapi winamp tidak mendukung untuk memutar file 3gp. Oleh karena itu kami akan melakukan pengembangan untuk menghasilkan suatu aplikasi pemutar musik yang multifungsi, bisa memutar lagu ataupun video dan juga bisa menampilkan lirik lagu agar pengguna tidak susah menghapalkan lirik lagu tersebut. Aplikasi ini bisa dijadikan sebagai pembelajaran karena nantinya aplikasi yang sudah dikembangkan ini akan kami share source codenya, yang bertujuan untuk meningkatkan pembelajaran. Untuk menyelesaikan perancangan pengembangan aplikasi pemutar musik multifungsi ini kami akan menggunakan metode waterfall.

* 1. **perumusan masalah**

Keterbatasan pemutar musik seperti pemutar audio maupun video. Untuk mengatasi kendala tersebut, maka akan di buat suatu pemutar musik yang mempunyai multifungsi dapat memutar video, audio, dan teks.

* 1. **pembatasan masalah**

Proposal ini berfokus pada pengembangan aplikasi pemutar musik yang dapat memutar audio dan video berformat mp3, mp4, ogg, wav dan 3gp dengan menggunakan model incremental.

* 1. **manfaat penilitian**

Penulisan proposal ini dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

1. Pengembangan aplikasi pemutar musik multifungsi ini dapat digunakan sebagai alternatif alat pemutar audio ataupun video.

2. Dapat digunakan sebagai sarana pembelajaran karena nantinya aplikasi pemutar musik ini akan kami share beserta source code nya.

* 1. **tujuan**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan suatu aplikasi pemutar musik multifungsi

**BAB 2**

**METODE**

**2. metode penelitian**

Metodelogi yang digunakan dalam pengembangan penelitian ini adalah metodelogi Post modern.

**2.1** Metode Pengembangan Perangkat Lunak Menurut deMarco(1988), Coad&Yourdon(1990) dan Sully(1993) mencirikan adanya paradigma object oriented dan multimedia.

**2.2** Tahapan Pengembangan Perangkat Lunak

Tahapan-tahapan dalam melakukan pengembangan perangkat lunak versi 2 adalah sebagai berikut:

**2.1.1** Planning

- Pencarian model perangkat lunak.

- Analisis tren teknologi dan pasar.

- Pemodelan sistem global untuk seluruh organisasi.

- Penentuan strategi pengembangan perangkat lunak.

- Pengembangan global

- Integrasi dengan rencana induk di bidang lain.

**2.1.2** Desain

- Model proses sampai dengan level fungsional.

- Model data sampai level logika.

- Pilih sistem komputer dan jaringan

- Buat rencana implementasi

- Pembuatan file(database)

- Pembuatan format masukan dan keluaran

- Pembuatan program

- Penyusunan panduan dan acuan

**2.1.3** Implementasi

- Penyiapan data

- Pelatihan

- Uji coba dan modifikasi

-Konversi

- Pengawasan

- Pemeliharaan

**2.2 model perangkat lunak**

Model yang digunakan dalam penilitian adalah model waterfall :

implementation

programming

maintenance

testing

disign

analisis

**BAB 3**

**PENUTUP**

KESIMPULAN

pemutar musik seperti pemutar audio maupun video. Untuk mengatasi kendala tersebut, maka akan di buat suatu pemutar musik yang mempunyai multifungsi dapat memutar video, audio, dan teks.